

LEGO Mindstorms First LEGO League



Quelle: https://qph.ec.quoracdn.net/main-qimg-573f3d0edd223bb2dd35ec2d253a7a37-c?convert_to_webp=true

Robotik ist in vielen Firmen der Region der Alltag. Viele Produktionsprozesse werden heutzutage von Computern gesteuert und von Robotern durchgeführt. Kannst du dir vorstellen, später solche Programmierungen durchzuführen? Dann bist du hier genau richtig!

Was bringst du mit?

- Interesse an Robotik und Programmierung
- Team- und Problemlösefähigkeit
- Eigeninitiative und Selbstständigkeit beim Konzipieren, Konstruieren und Programmieren
- Spaß an Projektarbeit und dem Lösen komplexer Aufgabenstellungen
- Logisches Denken

Inhalte in Klasse 8 (2 UST im 2. Halbjahr – LEGO Mindstorms):

Grundlagen der Hard- und Software (NXT):

- Kennenlernen der LEGO-Mindstorms-Baukästen (NXT-Baustein, Sensoren, etc.) und der Software
- Bau und Programmierung erster „einfacher“ Roboter

Inhalte in Klasse 9 (2 UST im kompletten Schuljahr – First LEGO League):

Vertiefung:

- Bau und Programmierung komplexer Roboter, Erweiterung der Programmierkenntnisse
- Selbstständige Problemlösung: Lösungen konzipieren, konstruieren und programmieren
- Teilnahme an der First-LEGO-League

Noch Fragen? Sprich mit Herrn Klan!